



Pinturas

Nuevo proceso de enmascarado para carrocerías bitono

NT183

El proceso de enmascarado consiste en tapar ciertas zonas del vehículo que no se desea pintar (por ejemplo, el techo).

Previo a la ejecución de la presente actuación, los vehículos bitono se enmascaraban a mano. Este proceso era lento, pues se tardaba varios minutos en enmascarar un vehículo completo.

Con el objetivo de reducir sustancialmente el tiempo de proceso, se ha diseñado y probado una solución que consiste en un conjunto de piezas en 3D que se pueden poner y quitar rápidamente para enmascarar y desenmascarar los vehículos.

Los riesgos tecnológicos que implica el proyecto son los siguientes:

- El techo es demasiado grande para cubrir con una sola pieza impresa en 3D, por lo que hay que diseñar un puzzle de piezas que van solapadas entre sí.

- El diseño tiene que ser ergonómico y estanco para que no entre pintura entre los solapes.
- Las piezas deben ser ligeras para manejarse por un operario.
- La solución técnica tiene que ser rentable económicamente y medioambientalmente sostenible.
- La solución debe resistir el proceso por un horno de cabinas de pintura sin sufrir deformaciones excesivas que afecten a su funcionalidad.
- La manipulación de las piezas no debe entrañar ningún riesgo a la salud (por ejemplo, sin aristas cortantes), puesto que su manipulación es manual.

Gracias a la ejecución de este proyecto, se ha diseñado una pieza que cubre parcialmente la superficie del techo y se ha evaluado con éxito que no se introduce pintura en la zona enmascarada.