



Áreas Generales

Prototipos de impresión 3D de piezas para nuevos vehículos

NT019

Previo a la realización del proyecto, para el lanzamiento de nuevos programas de vehículos, las piezas prototipo se fabricaban mediante mecanizado o mediante moldes en empresas externas. Esto implicaba largos tiempos de entrega, además de un elevado coste.

Adicionalmente, implicaba una limitación en el tiempo de reacción ante posibles imprevistos que se pudiesen dar durante las distintas fases del proceso de lanzamiento.

Las piezas prototipo de nuevos vehículos, en la mayoría de los casos, no disponen de molde fabricado.

Se ha trabajado para introducir la impresión 3D que permita la anticipación a los problemas de diseño evitando fabricar moldes incorrectos (ahorrando un gran sobrecoste).

De esta manera se pueden ir realizando más ágilmente las adaptaciones de procesos, máquinas e instalaciones en fases tempranas del lanzamiento.

Esto implica la ejecución de lanzamientos más ágiles, eficientes y económicos a través de la impresión de prototipos de piezas como *brackets*, tomas de aire o manguitos.

También se ha conseguido tener un mayor control del proceso de lanzamiento sin depender de proveedores externos, agilizando la pruebas y cambios de ingeniería en los estadios más tempranos de la implementación de un nuevo modelo de vehículo.